

Syarat graduasi

SENARAI KECEMERLANGAN AKADEMIK

Untuk tujuan graduasi Tingkatan 5, pengelasan Sijil Graduasi adalah seperti berikut:

- Sijil Graduasi Kelas Pertama dianugerahkan kepada pelajar yang mencapai TPNG 3.50 – 4.00
- Sijil Graduasi Kelas Kedua (Atas) dianugerahkan kepada pelajar yang mencapai TPNG 3.00 – 3.49
- Sijil Graduasi Kelas Kedua (Bawah) dianugerahkan kepada pelajar yang mencapai TPNG 2.00 – 2.99

SYARAT GRADUASI

1. Mesti mendapat Timbunan Purata Nilai Gred (TPNG) tidak kurang daripada 2.00.
2. Kursus Teras dan Elektif:
 - a. pelajar mesti lulus sekurang-kurangnya 141 jam kredit daripada 172 jam kredit (bagi yang mengambil sembilan (9) subjek SPM)
 - b. mesti lulus semua kursus Bahasa Melayu, Bahasa Inggeris dan Sejarah
3. Mesti lulus semua Kursus Khas seperti berikut:
 - Sains Komputer (KSK) 4 jam kredit
 - Perkembangan Kerjaya (KPD) 2 jam kredit
 - Kemahiran Berfikir (KKB) 2 jam kredit
 - Program Keusahawanan (KPU) 2 jam kredit
 - Kursus Kemahiran Amalan Belajar (KAB) 2 jam kredit
 - Kursus Senireka (KSR) – pelajar Ting. 4 2 jam kredit
 - Hafazan (PAQ) sekurang-kurangnya sepuluh (10) juzuk (hanya untuk pelajar MRSM Program Ulul Albab)
4. Mesti lulus Kursus Pembangunan Sahsiyah iaitu:
 - Kelab / Persatuan 1 jam kredit
 - Sukan / Permainan 1 jam kredit
 - Badan Uniform 4 jam kredit
5. Pelajar yang terpilih menganggotai Sekretariat Kepimpinan Pelajar (SKP) boleh diberi pelepasan daripada menghadiri aktiviti Kelab / Persatuan dan Sukan / Permainan.
 1. Badan Wakil Pelajar
 2. Lembaga Disiplin Pelajar
 3. Badan Dakwah dan Kerohanian (BADAR)
 4. Ahli Lembaga Pengarah Koperasi Maktab
 5. Pembimbing Rakan Sebaya
 6. English Motivation Committee (EMC)
 7. Jawatankuasa Pengurusan Asrama
 8. Program Usahawan Muda
 9. Global Leadership
6. Dengan persetujuan Senat Maktab, pelajar yang gagal memenuhi 1 jam kredit dalam Kelab / Persatuan dan 1 jam kredit dalam Sukan / Permainan boleh digantikan dengan mana-mana yang berkaitan:
 1. Mewakili maktab dalam aktiviti kokurikulum akademik atau projek SEM Type III (untuk Kelab / Persatuan sahaja) atau
 2. Mewakili maktab dalam aktiviti kokurikulum (untuk Sukan / Permainan sahaja) atau
 3. Tugasan yang ditetapkan oleh Penasihat
7. Pelajar tidak boleh gagal dalam Badan Beruniform.

SYARAT LAYAK GRADUASI MENENGAH ATAS

BIL	JENIS KURSUS	KOD KURSUS	TINGKATAN / SEMESTER				JUMLAH JAM KREDIT	SYARAT LAYAK	CATATAN
			4		5				
			I	II	III	IV			
A. TERAS									
1	Bahasa Melayu	BBM	5	5	5	5	20	52/52	Pelajar wajib lulus subjek Bahasa Melayu, Bahasa Inggeris dan Sejarah bagi semua semester dengan memperoleh 52 jam kredit
2	Bahasa Inggeris	BBI	5	5	5	5	20		
3	Sejarah	PSJ	3	3	3	3	12		
4	Matematik	MMM	4	4	4	4	16	36/48	1. Pelajar wajib mendapat jumlah kredit \geq 36 DAN 2. Pelajar tidak boleh gagal lebih daripada 2 kali bagi mana-mana SATU subjek dalam 4 semester. 3. Pelajar MRSM Ulul Albab wajib mengambil PQS dan PSI menggantikan PAI.
5	Pen. Jasmani & Kesihatan	PJPK	2	2	2	2	8		
6	Sivik	PSK	2	2	2	2	8		
7	Pendidikan Agama Islam	PAI	4	4	4	4	16		
B. ELEKTIF WAJIB									
1	Matematik Tambahan	MMT	5	5	5	5	20	41/56	1. Pelajar wajib mendapat jumlah jam kredit \geq 41 DAN (gagal 14 jam kredit ATAU 15 jam kredit) 2. Pelajar tidak boleh gagal lebih daripada 2 kali bagi mana-mana SATU subjek dalam 4 semester
2	Fizik	SFZ	5	5	5	5	20		
3	Kimia	SKM	4	4	4	4	16		
C. ELEKTIF PILIHAN									
1	Biologi	SBO	4	4	4	4	16	12/16	1. Pelajar boleh memilih tidak lebih daripada dua subjek daripada semua subjek elektif pilihan 2. Pelajar wajib mendapat jumlah jam kredit \geq 12. 3. Pelajar tidak boleh gagal lebih daripada sekali bagi mana mana SATU subjek dalam 4 semester.
2	Prinsip Akaun	PPA	4	4	4	4	16		
3	Tasawur Islam	PTI	4	4	4	4	16		
4	Pendidikan Seni Visual	PSV	4	4	4	4	16		
5	Rekacipta	SRC	4	4	4	4	16		
6	Teknologi Maklumat	MIT	4	4	4	4	16		
Jumlah Teras , Elektif Wajib & Elektif Pilihan			43	43	43	43	172	141/172	Syarat graduasi pelajar ialah memperoleh jam kredit \geq 41

SYARAT TAMBAHAN GRADUASI MENENGAH ATAS

KURSUS			TAHUN / SEMESTER				JUMLAH JAM KREDIT	SYARAT LAYAK
			4		5			
D. KHAS			I	II	III	IV	14	
1	Komputer	KSK	2	2	-	-		4L
2	Pendidikan Kerjaya	KPD	1	-	1	-		2L
3	Kemahiran Berfikir	KKB	2	-	-	-		2L
4	Program Keusahawanan	KPU	1	-	1	-		2L
5	Pendidikan Senireka	KSR	1	1	-	-		2L*
6	Kemahiran Amalan Belajar	KAB	2	-	-	-	2L*	
E. PEMBANGUNAN SAHSIAH								
1	Kelab / Persatuan	L	/	/			1	6
2	Kelab Sukan / permainan	G	/	/			1	
3	Badan Beruniform	U	/	/	/	/	4	